



ARTIGO ORIGINAL

Association between electronic equipment in the bedroom and sedentary lifestyle, physical activity, and body mass index of children[☆]



Gerson Luis de Moraes Ferrari^{a,b,*}, Timóteo Leandro Araújo^a,
Luis Carlos Oliveira^a, Victor Matsudo^a e Mauro Fisberg^b

^a Centro de Estudos do Laboratório de Aptidão Física de São Caetano do Sul (Celafiscs), São Caetano do Sul, SP, Brasil

^b Centro de Atendimento e Apoio ao Adolescente (CAAA), Departamento de Pediatria, Escola Paulista de Medicina (EPM), Universidade Federal de São Paulo (Unifesp), São Paulo, SP, Brasil

Recebido em 13 de outubro de 2014; aceito em 28 de janeiro de 2015

KEYWORDS

Physical activity;
Sedentary lifestyle;
Obesity;
Children

Abstract

Objective: To describe the association between electronic devices in the bedroom with sedentary time and physical activity, both assessed by accelerometry, in addition to body mass index in children from São Caetano do Sul.

Methods: The sample consisted of 441 children. The presence of electronic equipment (television, personal computer, and videogames) in the bedroom was assessed by a questionnaire. For seven consecutive days, children used an accelerometer to objectively monitor the sedentary time and moderate-to-vigorous physical activity. Body mass index was categorized as suggested by the World Health Organization.

Results: Overall, 73.9%, 54.2% and 42.8% of children had TV, computer, and videogames in the bedroom, respectively, and spent an average of 500.7 and 59.1 min/day of sedentary time and moderate-to-vigorous physical activity. Of the children, 45.3% were overweight/obese. Girls with a computer in the bedroom (45 min/day) performed less moderate-to-vigorous physical activity than those without it (51.4 min/day). Similar results were observed for body mass index in boys. Moderate-to-vigorous physical activity was higher and body mass index was lower in children that had no electronic equipment in the bedroom. Presence of a computer ($\beta = -4.798$) and the combination TV + computer ($\beta = -3.233$) were negatively associated with moderate-to-vigorous physical activity. Videogames and the combinations with two or three electronic devices were positively associated with body mass index. Sedentary time was not associated with electronic equipment.

DOI se refere ao artigo:

<http://dx.doi.org/10.1016/j.jpmed.2015.01.009>

[☆] Como citar este artigo: Ferrari GL, Araújo TL, Oliveira LC, Matsudo V, Fisberg M. Association between electronic equipment in the bedroom and sedentary lifestyle, physical activity, and body mass index of children. J Pediatr (Rio J). 2015;91:574–82.

* Autor para correspondência.

E-mail: gersonferrari08@yahoo.com.br (G.L.M. Ferrari).

PALAVRAS-CHAVE

Atividade física;
Sedentarismo;
Obesidade;
Crianças

Conclusion: Electronic equipment in the children's bedroom can negatively affect moderate-to-vigorous physical activity and body mass index regardless of gender, school, and annual family income, which can contribute to physical inactivity and childhood obesity.

© 2015 Sociedade Brasileira de Pediatria. Published by Elsevier Editora Ltda. All rights reserved.

Associação entre equipamentos eletrônicos no quarto com tempo sedentário, atividade física e índice de massa corporal de crianças

Resumo

Objetivo: Descrever a associação entre equipamentos eletrônicos no quarto com tempo sedentário e atividade física, ambos avaliados por acelerometria, além do índice de massa corporal (IMC) em crianças de São Caetano do Sul.

Métodos: A amostra foi composta por 441 crianças. A presença de equipamentos eletrônicos (televisão ou TV, computador e jogos de vídeo) no quarto foi avaliada por meio de um questionário. Durante sete dias consecutivos, as crianças usaram acelerômetro para monitorar objetivamente o tempo sedentário e atividade física de moderada a vigorosa (AFMV). O IMC foi categorizado conforme sugerido pela Organização Mundial de Saúde.

Resultados: No total, 73,9%, 54,2% e 42,8% das crianças tinham TV, computador e jogos de vídeo no quarto e gastavam em média 500,7 e 59,1 min/dia de tempo sedentário e de AFMV. Das crianças, 45,3% tinham excesso de peso/obesidade. Meninas com computador no quarto (45 min/dia) faziam menos AFMV do que as que não tinham (51,4 min/dia). Resultados semelhantes ocorreram para o IMC nos meninos. AFMV foi maior e IMC menor nas crianças que não tinham equipamentos eletrônicos no quarto. Computador ($\beta = -4,798$) e a combinação de TV com computador ($\beta = -3,233$) foram negativamente associados com AFMV. Jogos de vídeo e as combinações com dois ou três equipamentos eletrônicos foram positivamente associados com IMC. Tempo sedentário não foi associado com equipamentos eletrônicos.

Conclusão: Equipamentos eletrônicos no quarto das crianças podem afetar negativamente a AFMV e o IMC independentemente do sexo, escola e renda familiar anual e contribuir para a inatividade física e obesidade infantil.

© 2015 Sociedade Brasileira de Pediatria. Publicado por Elsevier Editora Ltda. Todos os direitos reservados.

Introdução

O comportamento sedentário, como, por exemplo, a presença de equipamentos eletrônicos (TV, computador e jogos de vídeo) no quarto das crianças, é altamente prevalente durante a infância¹ e pode ser associado com riscos à saúde.² No Brasil e em outros países, as diretrizes de saúde pública recomendam que crianças devem minimizar a quantidade de tempo gasto em comportamento sedentário por períodos prolongados.^{3,4} Já a Academia Americana de Pediatria recomenda que os pais devem remover os equipamentos eletrônicos dos quartos das crianças.⁵

Pelo fato de 78,6% das crianças brasileiras assistirem > 2 horas/dia de TV,⁶ a influência dos equipamentos eletrônicos no estilo de vida das crianças tem sido uma área chave de pesquisas,^{7,8} como, por exemplo, o impacto dos equipamentos eletrônicos no quarto.⁹ Estudos feitos em países desenvolvidos têm encontrado valores elevados de adiposidade^{10,11} e baixo nível de atividade física¹² naquelas crianças que têm equipamentos eletrônicos no quarto. Além disso, em uma amostra representativa de crianças inglesas participantes do Sport, Physical Activity, and Eating Behaviour: Environmental Determinants in Young People (Speedy), Atkin et al.⁹ verificaram médias maiores de tempo sedentário (avaliado de forma objetiva) nas crianças que

tinham TV e computador no quarto do que naquelas que não tinham.

A avaliação objetiva da atividade física medida por acelerômetro fornece dados detalhados que representam intensidades de atividade física, como por exemplo atividade física de moderada a vigorosa (AFMV) e até mesmo o tempo sedentário. Estudos que usam acelerômetros têm se tornado mais comuns nas pesquisas de atividade física na infância em todo o mundo.⁸ Por outro lado, o número de estudos em países em desenvolvimento, como o Brasil, que usaram acelerômetros ainda é muito pequeno. Assim, o objetivo deste estudo é descrever a associação entre equipamentos eletrônicos no quarto com tempo sedentário e atividade física, ambos avaliados por acelerometria, além do índice de massa corporal (IMC) em crianças de São Caetano do Sul, Brasil.

Material e métodos

Amostra do estudo

Este estudo faz parte do International Study of Childhood Obesity, Lifestyle, and the Environment (Iscole), que se caracteriza por ser do tipo transversal multicêntrico e é

Download English Version:

<https://daneshyari.com/en/article/4154372>

Download Persian Version:

<https://daneshyari.com/article/4154372>

[Daneshyari.com](https://daneshyari.com)